

模拟卷A答案

ISTQB® 基础级大纲2018版

2018发布版

国际软件测试认证委员会



中文版的翻译编辑和出版统一由ISTQB授权的CSTQB负责



发布日期：2018年6月4日（中文版2019年8月）

版权声明

如果本文档的来源是确认的，则可以完整复制本文档或提取摘录。

版权所有©2018国际软件测试认证委员会（以下简称ISTQB®）。保留所有版权。

作者将版权转让给国际软件测试认证委员会（以下简称ISTQB®）。作者（作为当前版权所有
者）和ISTQB®（作为未来的版权所有）已同意以下使用条件：
任何ISTQB®会员委员会均可翻译本文件。

考试工作组： 2010 - 2018

中国软件测试认证委员会 (CSTQB)

修订记录

版本	日期	备注
1.0	2018年5月11日	首次发布
1.1	2018年5月11日	L0中的一些文本已更新。拼写纠正
发布于2018年	2018年6月4日	由GA批准
	2021年9月2日	对中文版文档的问题20中的选项B和选项C的翻译进行修订

问题#1 (1分)

以下哪一项是对测试条件的最佳描述？

- a) 需求文档明确或隐含说明的组件或系统的属性。
- b) 测试依据的一部分，其与实现特定测试目标相关。
- c) 当软件在特定条件下使用时，软件产品提供满足显性和隐含要求的功能的能力。
- d) 在所有独立影响判定结果的单独条件输出中，被测试套件覆盖的百分比。

选择一个选项。

FL-1. x (K1) 关键词第1章

理由

- a) 不正确 - 根据术语表，这是特性的定义。
- b) **正确** - 来自术语表。
- c) 不正确 - 根据术语表，这是功能的定义。
- d) 不正确 - 根据术语表，这是改进的条件/判定覆盖MCDC的定义。

问题#2 (1分)

以下哪项关于测试目标的表述是正确的？

- a) 确定是否在系统测试中执行了全面的组件测试。
- b) 发现尽可能多的失效，以便识别和修复缺陷。
- c) 证明已识别所有可能的缺陷。
- d) 证明任何剩余的缺陷不会导致任何失效。

选择一个选项。

FL-1. 1. 1 (K1) 识别典型的测试目标

理由

- a) 不正确 - 组件测试不是系统测试的一部分。
- b) **正确** - 参考大纲1. 1. 1
- c) 不正确 - 原则#1指出穷尽测试是不可能的，因此永远无法证明已经识别所有缺陷。
- d) 不正确 - 要评估缺陷是否会导致瘦小，必须首先发现缺陷。如果没有剩余缺陷会导致失效，则隐含意味着发现了所有缺陷。这与原则#1相矛盾。

问题#3 (1分)

对于测试和调试的区别，下列表述正确的是？

- a) 测试可识别缺陷的来源；而调试可分析缺陷并提出预防活动。
- b) 测试可显示由缺陷引起的失效；而调试可查找、分析和移除软件中的失效原因。
- c) 测试可移除缺陷；而调试可识别失效的原因。
- d) 测试可预防失效原因；而调试可移除失效。

选择一个选项。

FL-1.1.2 (K2) 区分测试与调试的不同

理由

- a) 不正确。测试不能识别缺陷的来源。
- b) **正确**。大纲1.1.2：执行测试可以显示由软件缺陷引起的失效。而调试是查找，分析和修复此类缺陷的开发活动。
- c) 不正确。测试不会移除故障。
- d) 不正确。测试不能直接预防失效原因。调试不会移除失效，只会移除引起失效的原因

问题#4 (1分)

以下哪一项描述了在测试过程中或生产过程中发现了失效？

- a) 当用户在对话框中选择选项时，产品崩溃。
- b) 构建中包含了源代码文件的错误版本。
- c) 计算算法使用了错误的输入变量。
- d) 开发人员误解了算法的需求。

选择一个选项。

FL-1.2.3 (K2) 辨别错误、缺陷和失效

理由

- a) **正确** - 失效是缺陷的外在表现。用户可清楚地注意到系统崩溃。
- b) 不正确 - 这是缺陷，而不是失效，因为代码中存在问题。它可能不会导致失效，例如，如果源代码文件仅对注释进行了更改。。
- c) 不正确 - 这是缺陷，而不是失效，因为实现该算法的代码存在缺陷。如果在测试或生产中不使用此计算，则不会发生失效。
- d) 不正确 - 这是错误，而不是失效。对需求的误解可能会或可能不会导致在算法实施中引入缺陷，这反过来可能会或可能不会导致失效。

问题#5 (1分)

以下哪一项陈述正确的描述了软件测试7个基本原则中的一个？

- a) 通过使用自动化测试，使得穷尽测试成为可能。
- b) 在足够的工作量和工具的支持下，所有软件都可进行穷尽测试。
- c) 无法测试系统中的所有输入和前提条件组合。
- d) 测试的目的是证明缺陷不存在。

选择一个选项。

FL-1.3.1 (K2) 解释测试的七项基本原则

理由

- a) 不正确 - 无论是手动还是自动化，穷尽测试是不可能的。
- b) 不正确 - 测试中无论付出多少工作量，穷尽测试都是不可能的。
- c) **正确** - 大纲1.3: 原则#2提到“除了微小的案例，测试输入与前置条件的所有组合是不现实的”。
- d) 不正确 - 这种说法与第1条原则相矛盾：“测试能表明存在缺陷：测试可以证明存在缺陷，但不能证明没有缺陷”。

问题#6 (1分)

以下哪种方式可以让测试成为质量保证的一部分？

- a) 它确保了需求是足够详细的。
- b) 它降低了系统质量的风险级别。
- c) 它确保遵循了组织内标准。
- d) 它根据执行的测试用例数量来测量软件质量。

选择一个选项。

FL-1.2.2 (K2) 描述测试与质量保证之间的关系，举例说明测试如何提高软件质量

理由

- a) 不正确 - 这是质量保证，但不是测试。
- b) **正确** - 大纲1.2.2。测试有助于以各种方式达成质量目标。
- c) 不正确 - 这是质量保证，但不是测试。
- d) 不正确 - 在不知道结果的情况下，只是计算已执行测试用例数量无法测量质量。

问题#7 (1分)

下列哪个任务是在ISTQB测试过程的测试分析活动中开展的？

- a) 识别任何所需的基础架构和工具。
- b) 从测试规程创建测试套件。
- c) 分析学到的经验教训以进行过程改进。
- d) 评估测试依据的可测试性。

选择一个选项。

FL-1.4.2 (K2) 描述测试过程中的测试活动和各自的任务

理由

- a) 不正确 - 此活动在测试设计活动期间执行。
- b) 不正确 - 此活动在测试实施活动期间执行。
- c) 不正确 - 此活动在测试结束活动期间执行。
- d) 正确 - 此活动在测试分析活动期间执行。大纲1.4.2。

问题#8 (1分)

通过将以下测试工作产品 (1-4) 映射到正确的描述 (A-D) 来区分它们。

- 1. 测试套件。
 - 2. 测试用例。
 - 3. 测试脚本。
 - 4. 测试章程。
-
- A. 一组测试脚本或测试执行计划。
 - B. 一组用于自动执行测试规程的指令。
 - C. 包含期望结果。
 - D. 可以用来被验证的一个事件。

- a) 1A, 2C, 3B, 4D。
- b) 1D, 2B, 3A, 4C。
- c) 1A, 2C, 3D, 4B。
- d) 1D, 2C, 3B, 4A。

选择一个选项。

FL-1.4.3 (K2) 区分用于支持测试过程的工作产品

理由

测试套件：根据大纲1.4.3，针对测试实施：

测试实施工作产品还包括测试套件，测试套件是一组测试脚本，以及测试执行进度。

(1A)。

测试用例：根据术语表，一组输入值，执行前置条件，**预期结果**和执行后置条件.....

(2C)。

测试脚本：根据术语表，测试脚本，一组自动执行测试规程的指令 (3B)。

测试章程：根据术语表，测试目标的陈述，以及关于如何测试的可能测试想法。测试章程用于探索性测试。(4D)。

从而：

- a) 正确
- b) 不正确
- c) 不正确
- d) 不正确

问题#9 (1分)

如何在验收测试中运用白盒测试？

- a) 检查是否可以在集成系统之间传输大量数据。
- b) 检查是否已执行所有代码的语句和判定路径。
- c) 检查是否已遍历所有工作过程流。
- d) 遍历WEB页面的导航。

选择一个选项。

FL-2.3.2 (K1) 认识功能测试、非功能测试和白盒测试都可以发生在任何测试级别

理由

- a) 不正确-与集成测试相关。
- b) 不正确-与组件测试相关。
- c) **正确**-大纲2.3.5：对于验收测试，测试旨在涵盖所有支持的财务数据文件结构和银行到银行转账的数据范围。
- d) 不正确-与系统测试相关。

问题#10 (1分)

关于组件测试和系统测试的区别，下面哪个表述是正确的？

- a) 组件测试验证可单独测试的软件模块、程序对象和类的功能，而系统测试则验证组件之间的接口以及系统不同部分之间的交互。
- b) 组件测试的测试用例通常来自组件说明，设计说明或数据模型，而系统测试的测试用例通常来自需求说明或用例。
- c) 组件测试仅关注功能属性，而系统测试侧重于功能和非功能属性。
- d) 组件测试是测试人员的职责，而系统测试通常是系统使用者的职责。

选择一个选项。

FL-2. 2. 1 (K2) 从目标、测试依据、测试对象、典型缺陷和失效，以及方法和职责的视角比较不同的测试级别

理由

- a) 不正确-系统测试不测试组件之间的接口和系统不同部分之间的交互；这是集成测试的目标。
- b) **正确**-大纲2. 2. 1：可用作组件测试的测试依据的工作产品示例包括：详细设计，代码，数据模型，组件说明。
大纲2. 2. 3：用于系统测试的工作产品示例包括：系统和软件需求说明（功能和非功能），.....，..用例。
- c) 不正确-组件测试不仅仅关注功能特性。
- d) 不正确-组件测试通常由开发人员负责，而系统测试通常由测试人员负责。

问题 #11 (1分)

以下哪一项是正确的？

- a) 回归测试的目的是检查修复是否已成功实现，而确认测试的目的是确认缺陷修复没有导致新问题。
- b) 回归测试的目的是检测缺陷修复后软件的行为，而确认测试的目的是检查系统是否能在新环境中工作。
- c) 回归测试的目的是检测缺陷修复后软件的行为，而确认测试的目的是检查原始缺陷是否已被修复。
- d) 回归测试的目的是检查新功能是否可工作，而确认测试的目的是检查原始缺陷是否已修复。

选择一个选项。

FL-2. 3. 3 (K2) 比较确认测试和回归测试的目的

理由

- a) 不正确-确认测试不检查是否已成功实施，确认测试不检查副作用。
- b) 不正确-关于确认测试的论述应该是关于回归测试的。
- c) **正确**-大纲2. 3. 4
- d) 不正确-测试新功能不是回归测试

问题#12 (1分)

以下哪个选项最适合描述增量开发模型？

- a) 定义需求、设计软件和开展测试是在一系列迭代的阶段中完成的。
- b) 开发过程中的一个阶段应该在前一阶段完成时开始。
- c) 测试被视为一个单独的阶段，并在开发完成后进行。
- d) 测试作为增量添加到开发中。

选择一个选项。

FL-2.1.1 (K2) 阐述在软件开发生存周期中开发活动和测试活动之间的关系

理由

- a) 正确-大纲2.1.1：增量开发涉及建立需求，设计，构建和测试系统。
- b) 不正确-属于顺序模型。
- c) 不正确-这描述了瀑布模型。
- d) 不正确-仅有测试不是开发中的增量。

问题#13 (1分)

以下哪项应该不是维护测试的触发条件？

- a) 决定测试软件的可维护性。
- b) 决定测试移植到新操作系统的系统。
- c) 决定测试归档数据是否可恢复。
- d) 决定进行紧急修复 (hot fixes) 后的测试。

选择一个选项。

FL-2.4.1 (K2) 总结维护测试的触发因素

理由

- a) 正确-这是可维护性测试，而不是维护测试。
- b) 不正确-这是维护测试的触发因素，请参阅大纲第2.4.1节：新环境以及已更改软件的运行测试。
- c) 不正确-这是维护测试的触发因素，请参阅大纲第2.4.1节：在长期保留期归档后测试恢复/检索过程。
- d) 不正确-这是维护测试的触发因素，请参阅大纲第2.4.1节：对交付的软件产品进行应对性修改，以纠正导致实际失效的紧急缺陷。

问题#14 (1分)

以下哪个选项是正式评审角色？

- a) 开发人员、主持人、评审负责人、评审员、测试人员
- b) 作者、主持人、经理、评审员、开发人员
- c) 作者、经理、评审负责人、评审员、设计人员
- d) 作者、主持人、评审负责人、评审员、记录员

选择一个选项。

FL-3.2.2 (K1) 认出正式评审中的不同角色和责任

理由

- a) 不正确-测试人员和开发人员不是大纲3.2.2节定义的角色。
- b) 不正确-根据大纲第3.2.2节，开发人员不是其中的角色。
- c) 不正确-根据大纲3.2.2节，设计人员不是其中的角色。
- d) 正确-见大纲，第3.2.2节。

问题#15 (1分)

以下哪个描述了正式评审的主要活动？

- a) 评审启动会，回溯，独立评审，事件交流和分析，返工，跟踪结果。
- b) 计划，独立评审，事件交流和分析，返工，关闭任务，跟踪结果。
- c) 计划，评审启动会，独立评审，事件交流和分析，修正和报告。
- d) 独立评审，评审会，返工，结束任务，跟踪结果，根本原因分析

选择一个选项。

FL-3.2.1 (K2) 总结工作产品评审过程的活动

理由

- a) 不正确-参见c) 评审过程中的活动。
- b) 不正确-参见c) 评审过程中的活动。
- c) 正确-根据大纲第3.2.1章：计划，评审启动会，个人评审，事件交流和分析，修复缺陷和报告。
- d) 不正确-参见c) 评审过程中的活动。

问题#16 (1分)

当评审必须遵循基于规则和检查表的正式过程时，下面哪个评审类型是最好的选择？

- a) 非正式评审
- b) 技术评审
- c) 审查
- d) 走查

选择一个选项。

FL-3.2.3 (K2) 解释不同评审类型的差异：非正式评审、走查、技术评审、和审查

理由

- a) 不正确-非正式评审不使用正式过程。
- b) 不正确-使用检查表是可选的。
- c) 正确-根据大纲3.2.3：基于规则和检查表的正式过程。
- d) 不正确-没有明确要求正式过程。

问题#17 (1分)

以下哪一个静态测试的描述是正确的？

- a) 检测和移除缺陷的成本低
- b) 它可以使动态测试面临更少的挑战
- c) 它可以尽早得发现在生命周期中运行的问题
- d) 在测试安全关键系统时，静态测试价值小，因为动态测试比它更容易发现缺陷

FL-3.1.2 (K2) 使用例子来描述静态测试的价值

理由

- a) 正确-大纲3.1.2：相比生命周期后期发现的缺陷，早期发现的缺陷其移除的成本更低。
- b) 不正确-动态测试仍然具有挑战性的目标
- c) 不正确-这是动态测试。
- d) 不正确-静态分析对安全关键计算机系统很重要。参考大纲3.1。

问题#18 (1分)

正评审报纸订阅系统的设计，预期的系统用户是：

- 订购用户
- 技术支持团队
- 计费部门
- 数据库管理员

每种类型的用户通过不同的登录接口登录系统（例如，订购用户通过web页面登录；技术支持通过应用程序登录）。

要求不同的评审对象从上述用户类别的角度验证系统的登录流程。

以下哪个评审意见，最有可能被所有评审者发现？

- a) Web的登录页面混杂很多的广告。导致用户很难找到“忘记密码？”链接。
- b) 访问计费应用的登录还应允许访问订购用户的信息，而不是强制第二次登录会话。
- c) 登录数据库应用程序后，没有退出功能。
- d) 登录流程不直观，因为它需要先输入密码，然后才能输入用户名。

选择一个选项。

FL-3.2.4 (K3) 应用评审技术在工作产品中发现缺陷

理由

- a) 不正确-这只影响订户；也可能是其他人，但肯定不是技术支持，因为他们不通过网页访问数据。
- b) 不正确-此评论可以来自以计费部门视角进行的评审，，而不是来自其他评审人员。
- c) 不正确-此评论可以来自以数据库管理员视角进行的评审，而不是来自其他评审人员。
- d) **正确**-在访问系统之前，必须对每种类型的用户进行身份验证，因此系统的所有用户都会注意到（并遭受）不直观的登录流程。

问题#19 (1分)

什么是基于检查表的测试？

- a) 是一种基于测试人员对过去失效的知识，或失效模式的通用知识来进行测试的一种测试技术。
- b) 在不考虑组件或内部结构的情况下，根据对组件或系统的功能或非功能说明的分析，推导和/或选择测试用例的过程。
- c) 它是基于经验的测试技术，经验丰富的测试人员使用记录、检查或记住的概要条目列表，或是一组规则或标准，产品必须根据这些规则或标准进行验证。
- d) 测试人员根据他们的知识、对测试项目的探索和以前的测试结果，动态地设计和执行测试的一种方法。

选择一个选项。

FL-4. x (K1) 关键词

理由

- a) 不正确-术语表中针对错误推测法的定义。
- b) 不正确-术语表中针对黑盒测试技术的定义。
- c) 正确-术语表中的定义。
- d) 不正确-术语表中针对探索性测试的定义。

问题#20 (1分)

以下哪个选项归类为黑盒测试技术？

- a) 基于架构分析的技术
- b) 检查测试对象是否按照技术设计进行工作的技术
- c) 基于对软件使用预期的技术
- d) 基于正式需求的技术

选择一个选项。

FL-4. 1. 1 (K2) 解释黑盒测试技术、白盒测试技术和基于经验的测试技术之间的特点、共性和差异

理由

- a) 不正确-属于白盒测试技术。
- b) 不正确-属于白盒测试技术。
- c) 不正确-属于基于经验的测试技术。
- d) 正确-大纲4. 1. 2: 黑盒测试技术（也称为基于行为或行为的技术）基于对适当测试依据的分析（例如，正式需求文档，说明，用例，用户故事）。

问题#21 (1分)

以下语句是判定覆盖的陈述：

“当代码只包含一个‘if’语句而没有循环或CASE语句时，我们运行的任何单个测试用例都将实现50%的判定覆盖。”

以下哪个语句是正确的？

- a) 这句话是对的。任何单个测试用例提供100%的语句覆盖，因此提供50%的判定覆盖。
- b) 这句话是对的。任何单个测试用例都会导致“if”的取真或取假的结果。
- c) 这句话是错的。在这种情况下，单个测试用例只能保证25%的判定覆盖。
- d) 这句话是错的。语句过于宽泛。它可能是正确的，也可能是错误的，取决于被测软件。

选择一个选项。

FL-4.3.2 (K2) 解释判定覆盖

理由

- a) 不正确-虽然给定的论述是正确的，但解释不正确。
- b) **正确**-因为任何测试都会导致“if”语句的结果，取真或取假，根据定义，我们可以实现50%的判定覆盖。
- c) 不正确-单个测试可以提供超过25%的判定覆盖。
- d) 不正确-该论述是具体的，始终是真实的。

问题#22 (1分)

以下哪一项是对语句覆盖的最佳描述？

- a) 用于计算和测量已执行的测试用例的百分比的度量。
- b) 用于计算和测量源代码中已执行的语句的百分比的度量。
- c) 用于计算和测量源代码中执行并已通过测试用例所覆盖语句数的度量。
- d) 评估所有语句是否被覆盖，且给出正确/错误确认的度量。

选择一个选项。

FL-4.3.1 (K2) 解释语句覆盖

理由

- a) 不正确-语句覆盖测量通过测试用例所执行的语句的百分比。
- b) **正确**-大纲4.3.1：语句测试覆盖代码中的可执行语句。覆盖测量为测试执行的语句数除以测试对象中可执行语句的总数，通常表示为百分比。
- c) 不正确-覆盖并不能测量通过/失败。
- d) 不正确-这是个度量，而不是真/假。

问题#23 (1分)

关于语句覆盖和判定覆盖之间的关系，以下哪一项描述是正确的？

- a) 判定覆盖强于语句覆盖
- b) 语句覆盖强于判定覆盖
- c) 100%的语句覆盖保证100%的判定覆盖
- d) 判定覆盖永远不会达到100%。

选择一个选项。

FL-4.3.3 (K2) 解释语句和判定覆盖的价值

理由

参考大纲4.3.3章节：实现100%的判定覆盖率可保证100%的语句覆盖（但反过来不对）。

从而

- a) 正确-论述是对的。
- b) 不正确-该论述是错误的。
- c) 不正确-该论述是错误的。
- d) 不正确-该论述是错误的。

问题#24 (1分)

以下哪种场景不适合使用探索性测试？

- a) 当有时间压力时，和/或需求不完整或不适用时。
- b) 当系统以增量方式进行开发和测试时。
- c) 当只有新人和没有经验的测试人员可用时。
- d) 当被测应用的主要部分只能在客户现场进行测试时。

选择一个选项。

FL-4.4.2 (K2) 解释探索性测试

理由

- a) 不正确-大纲4.4.2：当测试时间很少，或时间压力很大时，探索性测试是最有用的。
- b) 不正确-可以在此时使用探索性测试。
- c) 正确-探索性测试应由具有类似应用和技术的经验丰富的测试人员执行。测试人员需要在探索性测试期间不断做出决策，例如接下来要测试什么。
- d) 不正确-探索性测试可以在任何地方使用。

问题#25 (1分)

计算员工的奖金。它不能是负数，但计算结果可以为零。奖金基于工作年限进行计算。

分类情况有：小于或等于2年，超过2年但不到5年，5年或更长，但不到10年，10年或更长。

为计算奖金而覆盖所有有效等价类所需的最小测试用例数是多少？

- a) 3.
- b) 5.
- c) 2.
- d) 4.

选择一个选项。

FL-4.2.1 (K3) 应用等价类划分从给定的需求生成测试用例

理由

- a) 不正确-请参阅d) 中的正确分类。
- b) 不正确-请参阅d) 中的正确分类。
- c) 不正确-请参阅d) 中的正确分类。
- d) 正确-部分如下：
 1. 等价类： $0 < \text{合同年限} \leq 2$ 。
 2. 等价类： $2 < \text{合同年限} < 5$ 。
 3. 等价类： $5 \leq \text{合同年限} < 10$ 。
 4. 等价类： $10 \leq \text{合同年限}$ 。

问题#26 (1分)

速度控制和报告系统具有以下特征：

如果你以50公里/小时或更低的速度行驶，什么都不会发生。

如果您的行驶速度超过50公里/小时，但速度不超过55公里/小时，您将收到警告。

如果您的行驶速度超过55公里/小时但不超过60公里/小时，您将被罚款。

如果您的行驶速度超过60公里/小时，您的驾驶执照将被暂停。

基于两点边界值分析，哪个选项是最可能识别的 (km/h) ？

- a) 0, 49, 50, 54, 59, 60.
- b) 50, 55, 60.
- c) 49, 50, 54, 55, 60, 62.
- d) 50, 51, 55, 56, 60, 61.

选择一个选项。

FL-4.2.2 (K3) 应用边界值分析从给定的需求生成测试用例

理由

可以识别以下分类：

1. -50 两点边界50, 51
2. 51-55 两点边界50, 51, 55, 56
3. 56-60 两点边界55, 56, 60, 61
4. 61- 两点边界60, 61

从而：

- a) 不正确-没有包括所有两点边界值。还包括两点边界值分析不需要的值。
- b) 不正确-没有包括所有两点边界值。
- c) 不正确-没有包括所有两点边界值。还包括两点边界值分析不需要的值。
- d) 正确-包括所有两点边界值

问题#27（1分）

如果公司员工在公司工作超过一年并达到个人商定的目标，则可获得奖金。

以下判定表旨在测试支付奖金的逻辑而设计：

		T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8
条件									
COND1	合同超过1年?	是	没有	是	没有	是	没有	是	没有
COND2	同意目标?	没有	没有	是	是	没有	没有	是	是
COND3	实现目标?	没有	没有	没有	没有	是	是	是	是
行动									
	奖金支付?	没有	没有	没有	没有	没有	没有	是	没有

在上述判定表中可以删除哪些测试用例，因为在真实的情况下，这些测试用例不会发生？

- a) T1和T2。
- b) T3和T4。
- c) T7和T8。
- d) T5和T6。

选择一个选项。

FL-4.2.3 (K3) 应用判定表测试从给定的需求生成测试用例

理由

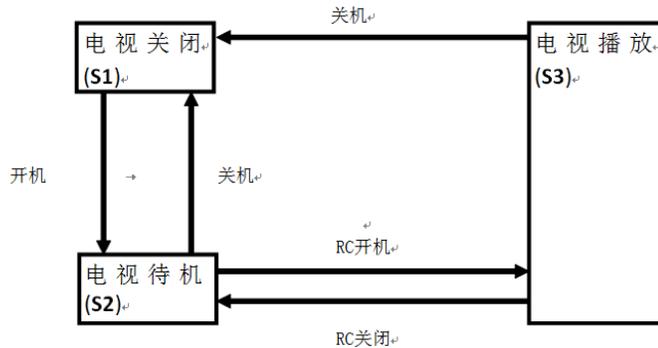
在测试用例T5和T6中，所描述的情况在逻辑上是不可能的。如果没有就目标达成一致，就不可能宣称达到了目标。由于这种情况不会发生，因此我们可以删除相应的测试用例。

于是

- a) 不正确。
- b) 不正确。
- c) 不正确。
- d) 正确。

问题#28 (1分)

关于给定状态转换图和测试用例表论断，以下哪个是正确的？



测试用例	1	2	3	4	5
开始状态	S1	S2	S2	S3	S3
输入	开机	关机	RC开	RC关闭	关机
预期的结果	S2	S1	S3	S2	S1

- a) 给定的测试用例可用于覆盖状态转换图中的有效和无效转换。
- b) 给定的测试用例表示了状态转换图中所有可能的有效转换。
- c) 给定的测试用例仅表示了状态转换图中的一些有效转换。
- d) 给定的测试用例表示了状态转换图中的顺序转换对。

选择一个选项。

FL-4.2.4 (K3) 应用状态转换测试从给定的需求生成测试用例

理由

建议的测试用例涵盖给定状态图中的所有五个可能的单个有效转换 (S1→S2, S2→S1, S2→S3, S3→S2, S3→S1)。

- a) 不正确-因为没有覆盖无效的转换。
- b) 正确-因为涵盖了所有有效的转换。
- c) 不正确-因为涵盖了所有有效的转换。
- d) 不正确-因为尚未指定运行测试用例的顺序，我们不知道将发生哪些转换对。

问题#29 (1分)

视频应用具有以下需求：

该应用应允许播放以下显示分辨率的视频：

- a) 640×480
- b) 1280×720
- c) 1600×1200
- d) 1920×1080

以下哪个测试用例列表是应用等价类测试技术来测试此需求的结果？

- a) 验证应用是否可以在分辨率为1920x1080（1个测试）的显示器上播放视频。
- b) 验证应用是否可以在分辨率为640x480和1920x1080（2个测试）的显示器上播放视频。
- c) 验证应用是否可以在需求中的每个显示分辨率上播放视频（4个测试）。
- d) 验证应用程序是否可以在需求中的任何一种分辨率上播放视频（1个测试）。

选择一个选项。

FL-4.2.1 (K3) 应用等价类划分从给定的需求生成测试用例

理由

- a) 不正确-见c)。
- b) 不正确-见c)。
- c) **正确**-该场景针对需求提供了离散值枚举的情况。每个枚举值本身就是一个等价类，因此每个枚举值都将在使用等价类测试技术时进行测试。
- d) 不正确-见c)。

问题#30 (1分)

关于测试经理和测试人员之间任务的划分，以下哪个描述最恰当？

- a) 测试经理计划测试活动并选择要遵循的标准，而测试人员选择要使用的工具和控件。
- b) 测试经理计划、组织和控制测试活动，而测试人员定义并执行测试。
- c) 测试经理计划、监督和控制测试活动，而测试人员设计测试并确定自动化测试框架。
- d) 测试经理计划并组织测试并定义测试用例，而测试人员应确定测试的优先级并按序执行。

选择一个选项。

FL-5.1.2 (K1) 识别测试经理和测试员的任务

理由

- a) 不正确-大纲5.1.2：测试人员使用这些工具。
- b) **正确**-见大纲5.1.2。
- c) 不正确-决定自动化框架不是测试人员的任务。
- d) 不正确-测试经理未指定测试用例。

问题#31（1分）

以下哪个度量是测试执行期间最适合监督的？

- a) 已执行测试用例的百分比。
- b) 在测试环境准备中已完成工作的百分比。
- c) 计划的测试用例中已准备的百分比。
- d) 在测试用例准备中已完成工作的百分比。

选择一个选项。

FL-5.3.1 (K1) 记忆用于测试的度量

理由

- a) **正确**-大纲5.3.1：测试用例执行（例如，运行/未运行的测试用例数，以及通过/失败的测试用例）。
- b) 不正确-应在测试准备期间进行监督。
- c) 不正确-应在测试准备期间进行监督。
- d) 不正确-应在测试准备期间进行监督。

问题#32（1分）

以下哪一个因素会影响测试计划，且是测试计划的一部分？

- a) 预算限制
- b) 测试日志
- c) 失效率
- d) 用例

选择一个选项。

FL-5.2.1 (K2) 总结测试计划的目的和内容

理由

- a) **正确**-当您计划测试并且存在预算限制时，需要确定优先级：应该测试什么以及应该忽略什么。
- b) 不正确-它是测试监控的一部分。
- c) 不正确-它是测试监控的一部分。
- d) 不正确-它是测试设计的一部分。

问题 #33 (1分)

以下哪项是测试的典型出口准则？

- a) 可靠性测量、测试人员独立程度和产品完整性。
- b) 可靠性测量、测试费用、可测试代码的可用性、上市时间和产品完整性。
- c) 可靠性测量、测试费用、进度和未解决的缺陷。
- d) 推向市场时间、遗留缺陷、测试人员认证、测试人员独立程度和测试费用。

选择一个选项。

FL-5.2.3 (K2) 给出潜在的入口和出口准则的例子

理由

- a) 不正确-测试人员的独立性与出口准则不相关。
- b) 不正确-“可测试代码的可用性”属于入口准则。”
- c) **正确**-见大纲5.2.3。
- d) 不正确-测试人员的独立性与测试人员的资质与出口准则不相关。

问题 #34 (1分)

以下哪项**没有**包含在测试总结报告中？

- a) 定义通过/未通过准则和测试目标
- b) 与测试方法的偏离度
- c) 根据出口准则测量实际进度
- d) 测试项的质量评估

选择一个选项。

FL-5.3.2 (K2) 总结测试报告的目的、内容和受众

理由

- a) **正确**-此信息已在测试项目的早期定义。
- b) 不正确-此信息包含在测试报告中；参见大纲第5.3.2节：测试期间发生的相关信息。
- c) 不正确-此信息包含在测试报告中；见大纲5.3.2：支持有关未来行动的建议和决策的信息和度量，例如对剩余缺陷的评估，继续测试的经济效益，突出的风险以及对测试软件的置信程度。
- d) 不正确-此信息包含在测试报告中；见大纲5.3.2：支持有关未来行动的建议和决策的信息和度量，例如对剩余缺陷的评估，继续测试的经济效益，突出的风险以及对测试软件的置信程度。

问题 #35 (1分)

软件测试中有多种测试策略。哪种策略（1-4）的特征对应下面的描述（A-D）？

1. 基于分析的测试策略
2. 基于方法的测试策略
3. 基于模型的测试策略
4. 基于咨询的测试策略

- A. 测试是基于产品所需的状态图
- B. 根据风险级别设计测试并确定其优先级
- C. 系统地使用一些预定义的测试条件
- D. 根据业务领域专家的观点选择测试

- a) 1D, 2B, 3A, 4C
- b) 1A, 2C, 3D, 4B
- c) 1D, 2C, 3B, 4A
- d) 1B, 2C, 3A, 4D

选择一个选项。

FL-5.2.2 (K2) 区分各种测试策略之间的差异

理由

分析：大纲5.2.2，这种类型的测试策略是基于某些因素的分析（例如需求或风险）。（1B）。

方法的：大纲5.2.2，这种类型的测试策略依赖于系统地使用一些预定义的测试或测试条件，（2C）。

基于模型的：大纲5.2.2，在本测试策略中，测试是基于产品某些必要方面的一些模型进行设计的，.....（3A）。

咨询（或指导）：大纲5.2.2，这种类型的测试策略主要由利益干系人，业务领域专家或技术专家的建议，指导或指示驱动，他们可能来自测试团队之外或在组织本身之外。（4D）。

从而：

- a) 不正确。
- b) 不正确。
- c) 不正确。
- d) 正确。

问题#36 (1分)

关于基于度量的测试估算方法，下面哪项是其特征？

- a) 以前的类似测试项目使用的预算。
- b) 在与测试经理面谈时收集的总体经验。
- c) 与开发人员达成一致的总体估算。
- d) 从业务专家收集的平均计算结果。

选择一个选项。

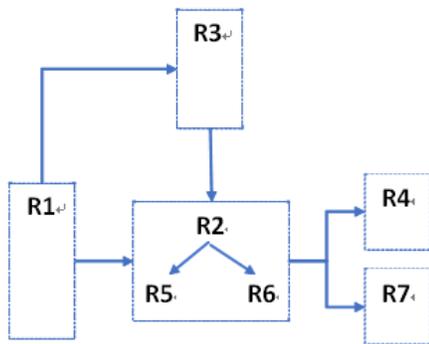
FL-5.2.6 (K2) 解释两种估算技术之间的差异：基于度量的技术和基于专家的技术

理由

- a) 正确-根据大纲5.2.6章：基于度量的方法：根据以前类似项目的度量或基于典型值估算测试工作量。
- b) 不正确-这是基于专家的方法：根据任务所有者或专家的估算来估算任务。
- c) 不正确-这是基于专家的方法：根据任务所有者或专家的估算来估算任务。
- d) 不正确-这是基于专家的方法：根据任务所有者或专家的估算来估算任务。

问题#37 (1分)

下图显示了7条需求之间的逻辑依赖关系，其中依赖关系由箭头显示。例如，“R1 -> R3”表示R3依赖于R1。



根据需求依赖关系，以下哪个选项可构建测试执行进度计划？

- a) R1 → R3 → R1 → R2 → R5 → R6 → R4 → R7
- b) R1 → R3 → R2 → R5 → R2 → R6 → R4 → R7
- c) R1 → R3 → R2 → R5 → R6 → R4 → R7
- d) R1 → R2 → R5 → R6 → R3 → R4 → R7

选择一个选项。

FL-5.2.4 (K3) 应用优先级、技术和逻辑依赖关系的知识，为给定的一组测试用例安排测试执行

进度

理由

- a) 不正确-一切都依赖于R1，因此任何不以R1开头的测试流程都是错的。
- b) 不正确-一切都依赖于R1，因此任何不以R1开头的测试流程都是错的。
- c) **正确**-测试按照将依赖关系考虑在内的顺序指定。
- d) 不正确-R2依赖于R3，因此R3应在R2之前进行测试。

问题 # 38 (1分)

您正在测试咖啡机的新版软件。该机器可以根据四个类别准备不同类型的咖啡。即咖啡容量、糖、加牛奶和糖浆。标准如下：

- 咖啡容量（小、中、大），
- 糖（无、1个单位、2个单位、3个单位、4个单位），
- 加牛奶（是或否），
- 咖啡风味糖浆（无糖浆、焦糖、榛子、香草）。

现在您正在编写包含以下信息的缺陷报告：

标题：咖啡温度低。

简要描述：当您选择加牛奶的咖啡时，准备咖啡的时间太长，而且饮料的温度太低（低于40°C）。

预期结果：咖啡的温度应该是标准的（约75°C）。

风险程度：中等。

优先级：正常。

在上述缺陷报告中最可能遗漏哪个有价值的信息？

- a) 实际测试结果。
- b) 标识被测咖啡机的数据。
- c) 缺陷的状态。
- d) 改进测试用例的想法

选择一个选项。

FL-5.6.1 (K3) 编写缺陷报告以覆盖测试过程中发现的缺陷

理由

- a) 不正确-测试结果在简要描述中给出。
- b) **正确**-在测试不同版本的软件时，识别信息是必需的。大纲5.6：识别测试条目（正在测试的配置项）和环境。
- c) 不正确-您只是在编写缺陷报告，因此状态会自动打开。
- d) 不正确-此信息对测试人员有用，但不需要包含在缺陷报告中。

问题#39 (1分)

以下哪一项最有可能是测试执行工具的好处？

- a) 有助于创建回归测试。
- b) 有助于维护测试资产的版本控制。
- c) 有助于设计安全性测试的测试。
- d) 有助于运行回归测试。

选择一个选项。

FL-6.1.2 (K1) 识别测试自动化的益处和风险

理由

- a) 不正确-创建回归测试时不会带来好处，更多的是执行它们。
- b) 不正确-这是由配置管理工具完成的。
- c) 不正确-这需要专门的工具。
- d) **正确**-大纲6.1.2：减少重复性的手动工作（例如，运行回归测试，环境构建/拆除任务，重新输入相同的测试数据，以及检查编码标准），从而节省时间。

问题#40 (1分)

哪个测试工具具有如下分类特征？

- 1. 用于支持测试管理和测试件管理的工具
 - 2. 用于支持静态测试的工具
 - 3. 用于支持测试执行和记录的工具
 - 4. 用于支持性能测量和动态分析的工具
-
- A. 覆盖率工具
 - B. 配置管理工具
 - C. 评审工具。
 - D. 监视工具。
-
- a) 1A, 2B, 3D, 4C。
 - b) 1B, 2C, 3D, 4A。
 - c) 1A, 2C, 3D, 4B。
 - d) 1B, 2C, 3A, 4D。

选择一个选项。

FL-6.1.1 (K2) 根据目的以及支持的测试活动，对测试工具分类

理由

支持测试和测试件的管理：大纲6.1.1，配置管理工具，（1B）。

支持静态测试：大纲6.1.1，支持评审的工具，（2C）。

支持测试执行和日志：大纲6.1.1，覆盖工具，（3A）。

支持性能度和动态分析：大纲6.1.1，性能测试工具/监测工具/动态分析工具，（4D）。

从而：

- a) 不正确
- b) 不正确
- c) 不正确
- d) 正确**

中国软件测试认证委员会 (CSTQB)